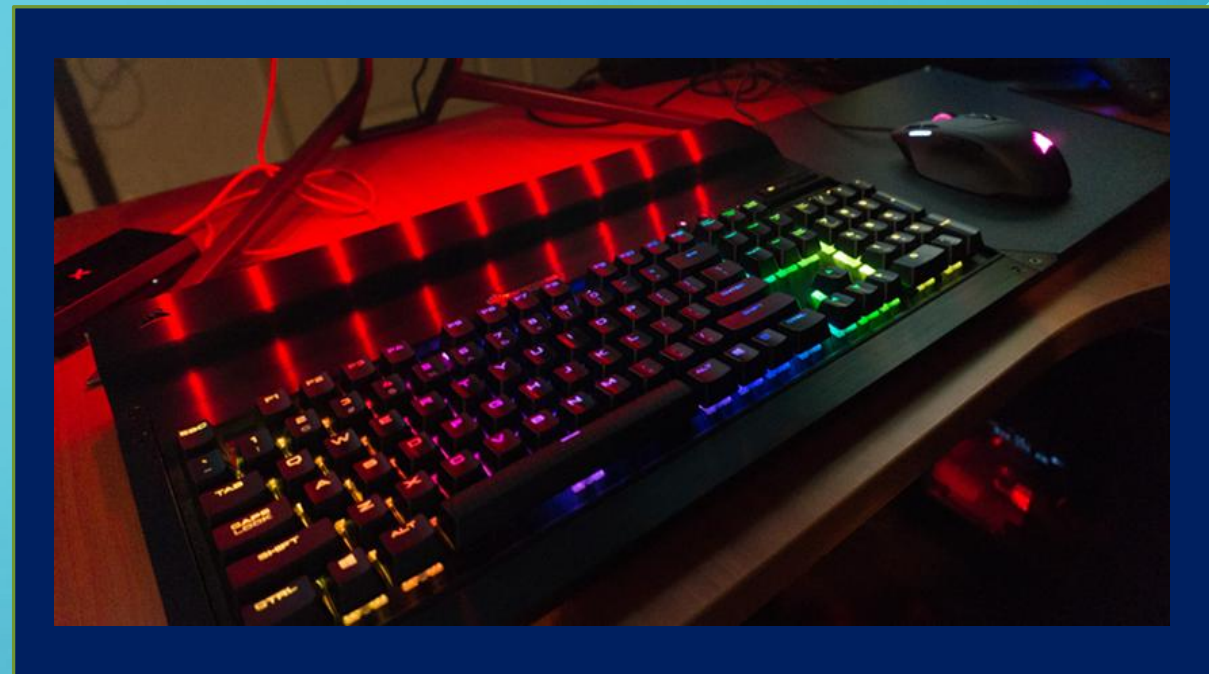


Η Ανάπτυξη του Gaming κατά τη διάρκεια 5^{ης} γενιάς των Η/Υ

- ❖ Κατά τη διάρκεια της 5^{ης} γενιάς των Η/Υ εκτός από νέα μοντέλα υπολογιστών αναπτύχθηκε και ένας άλλος τομέας. Ο τομέας του πασίγνωστου πλέον **gaming**.
- ❖ Γενικά gaming είναι ένας τρόπος διασκέδασης των ανθρώπων παίζοντας ηλεκτρονικά παιχνίδια. Πολλές φορές παίζοντας ηλεκτρονικά παιχνίδια οι άνθρωποι έχουν την ευκαιρία να κερδίσουν χρήματα σε διάφορους διαγωνισμούς.



❖ Καθημερινά τεράστια ποσά δίνονται για διάφορα προϊόντα gaming. Από ακουστικά μέχρι πληκτρολόγια, οθόνες και χειριστήρια.



Το καινούριο προϊόν της SONY το PS5 με τον ερχομό του φέρνει μαζί του και το μέλλον του gaming. Αυτή η καινούρια κονσόλα έχει τρομερά γραφικά(4K evolution) και είναι μία από τις πιο πολυζητημένες κονσόλες στον κόσμο(Μόλις βγήκε).

Αυτοί είναι και ο λόγοι που κοστίζει από **400\$** μέχρι **500\$**

 PS5.
PlayStation®5



Gaming: Θετικά/Αρνητικά

Ποια είναι όμως, σύμφωνα με έρευνες, τα οφέλη από το ραγδαία αναπτυσσόμενο gaming culture?

❖ Ευστροφία - στρατηγική σκέψη

Έρευνα του Πανεπιστημίου Queen Mary του Λονδίνου υπογραμμίζει πως η ενασχόληση με τα Video Games αυξάνει την ευστροφία και τη στρατηγική σκέψη των ανθρώπων που ασχολούνται με αυτά.

❖ Βελτίωση μνήμης – Καταπολέμηση Άνοια

Το Πανεπιστήμιο της Καλιφόρνιας, μετά από ανάλογη έρευνα, ανέδειξε πως παίζοντας 3D Video Games βελτιώνεται η μνήμη των παικτών, βελτιώνονται τα αντανακλαστικά και καταπολεμάται η άνοια.

- ❖ Επίσης, νέες μελέτες δείχνουν πως τα Video Games μπορούν να ωφελήσουν ανθρώπους με **σκλήρυνση κατά πλάκας**, βοηθώντας στη **δημιουργία νέων νευρώνων** σε περιοχές του εγκεφάλου.

Gaming: Θετικά/Αρνητικά

... Και κάποια αρνητικά

- ❖ Η έκθεση σε βίαια βιντεοπαιχνίδια **καταστρέφει την κοινωνική συμπεριφορά του νέου.**
- ❖ Έρευνες έδειξαν πως η έκθεση σε βίαια βιντεοπαιχνίδια προκαλεί **βανδαλιστικές συμπεριφορές** στο σχολείο και άλλες **εγκληματικές συμπεριφορές**
- ❖ Ένα απ' τα σημαντικότερα προβλήματα που προκαλούν τα βιντεοπαιχνίδια, και για το οποίο γίνεται λόγος πολύ συχνά τα τελευταία χρόνια, είναι η μύηση των νέων στη βία. Τα βίαια βιντεοπαιχνίδια μαθαίνουν στους νέους να καταφεύγουν σε επιθετικές μεθόδους για να επιλύσουν τις διαφορές τους
- ❖ Η αύξηση της παιδικής παχυσαρκίας, συνδέεται επίσης με τη χρήση βιντεοπαιχνιδιών

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Δημοσθένης Κουρούδης



ΠΗΓΕΣ: ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ, ΒΙΚΙΠΑΙΔΕΙΑ